

「治療と仕事の両立支援」イメージキャラクター  
“立体風ちりょうさ” 使用ガイドライン



## 基本形

以下の「基本形」のパターンが使用できます。

### ■基本形\_1



### ■基本形\_2



## カラー\_基本形\_1

原則として表示は「フルカラー」を使用してください。「フルカラー」の使用が難しい場合は、「モノクロ」が使用できます。  
別途格納してある「立体風ちりょうさ」の広報物（印刷物用とWeb用）のデータを使用してください。

### ■フルカラー



### ■モノクロ



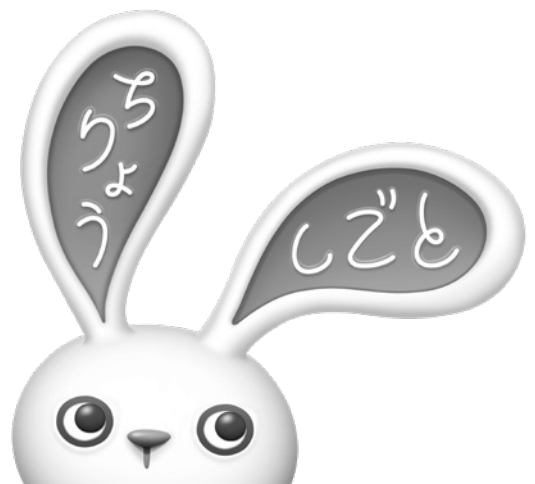
## カラー\_基本形\_2

原則として表示は「フルカラー」を使用してください。「フルカラー」の使用が難しい場合は、「モノクロ」が使用できます。  
別途格納してある「立体風ちりょうさ」の広報物（印刷物用とWeb用）のデータを使用してください。

### ■フルカラー



### ■モノクロ



### ■使用方法

「基本形\_2」のみ、顔の一部を使用する場合は、下図のように枠から顔を覗かせて見えるように使用してください。  
※顔と枠の間に余白を空けないでください。



## アイソレーションエリア\_基本形

「基本形\_1」と「基本形\_2」を使用する場合は、以下のアイソレーションエリアを確保し、それより内側に文字などの要素が入らないようにしてください。

### ■基本形\_1



### ■基本形\_2



## アイソレーションエリア(例外)\_基本形

アイソレーションエリア内に入っても良いものの例外として、背面に使用する画像については「ちりょうさ」の世界観を著しく損なわなければ独自に制作したイラストにレイアウトすることが可能です。

### ■基本形\_1



### ■基本形\_2



## 使用禁止例 / 例外

### ■使用禁止例

原則としてキャラクターの改変はできません。以下のルールを守って使用してください。



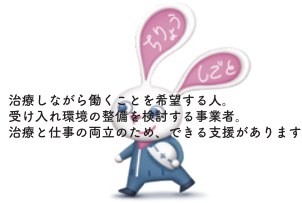
縦横比率は変えないでください



変形しないでください



色を変えないでください



治療しながら働くことを希望する人。  
受け入れ環境の整備を検討する事業者。  
治療と仕事の両立のため、できる支援があります

文字を乗せないでください



パーツは変形しないでください



ポーズを変えないでください



頭身を変えないでください



傾けないでください

### ■使用禁止例

「基本形\_1」のみ、使用上やむを得ない場合に左右それぞれ20度までの回転が可能です。  
(原則として傾き0を推奨します。)



左に20度



傾き0



右に20度

## 立体風ちりょうさバリエーション(カラー)

以下の立体風ちりょうさのパターンが使用できます。

### ■労働者(左向き、右向き)



### ■事業者(左向き、右向き)



### ■主治医(左向き、右向き)



### ■産業医(左向き、右向き)



### ■支援機関者(左向き、右向き)



### ■顔半分





## 立体風ちりょうさバリエーション(モノクロ)

以下の立体風ちりょうさのパターンが使用できます。

### ■労働者(左向き、右向き)



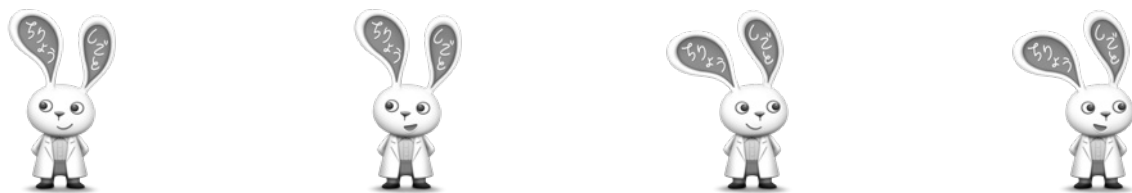
### ■事業者(左向き、右向き)



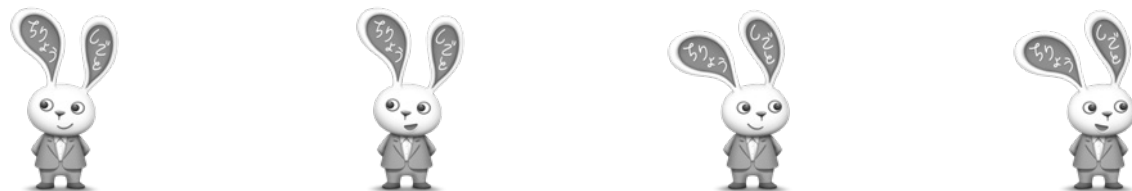
### ■主治医(左向き、右向き)



### ■産業医(左向き、右向き)



### ■支援機関者(左向き、右向き)



### ■顔半分

